

## Wgrywanie ikon do paneli M-DOT

Numer dokumentu: PO-167 Wersja: 4.0 Data publikacji: 9 października 2024

## Wstęp

Moduły z rodziny M-DOT wyposażone w wyświetlacz są w stanie wyświetlać ikony z pamięci wewnętrznej procesora. Zakupione moduły są już wyposażone w pewną stałą grupę ikon domyślnych, które można w tym celu użyć. Istnieje jednak możliwość wgrania innych, dowolnych ikon do pamięci wewnętrznej. Poniższy poradnik wyjaśnia zagadnienie pracy z ikonami.

# Konfiguracja w Ampio Designer

Aby rozpocząć odczyt lub zapis ikon należy w głównej zakładce URZĄDZENIA wejść w ustawienia modułu M-DOT (ikona zębatki). Następnie z lewej strony ekranu Parametry i podzakładka LCD.

Funkcjonalności	Pola dotykowe i statusy	Treść LCD Kolor tła LCE	D Podstawowe LCD
Warunki	LCD		
Parametry	Wartości początkowe wyjść	Ekran 1	Ekran 2
Lineardia	Wartości początkowe flag binarnych	ekran 1	ekran 2
Licencja	Wartości początkowe flag liniowych 8bit		
	Wartości początkowe flag liniowych 16bit	Ustawienia	Ustawienia
	Przywróć ustawienia fabryczne Wyślij parametry do modułu	Z	amień lub powiel ekrany
	Wyślij parametry do:		
	13b9b - M-DOT-M6 X X		

## Odczyt z pamięci

Aby podejrzeć aktualne ikony wybieramy Ustawienia dla jednego z ekranów, Typ ekranu ustawiamy na Cztery ikony i treść.

Treść LCD 1				
		— Typ ekranu —		
Cztery ikony i treść	5			\$
		— Górne ikony —		
NIEAKTYWNA	KOLOR		KOLOR	NIEAKTYWNA
Aktualnie: 🎝 🏵	orgb(255,255,255)		orgb(255,255,255)	Aktualnie: ଐ⊛

Następnie wybieramy dowolne pole ikony, aby wyświetlić wszystkie ikony dostępne w pamięci panelu.

×

### WYBIERZ IKONĘ



#### Wgranie i wybór ikon

Po wybraniu jednej z ikon, do wyboru są *Wybierz* lub *Zastąp*. Po wybraniu opcji *Zastąp* można wgrać dowolną ikonę z dysku w formacie .png i wgrać ją do pamięci panelu M-DOT.



Po wgraniu i wybraniu wszystkich ikon należy zatwierdzić zmiany i wysłać nowe ustawienia do panelu przy użyciu przycisku *Wyślij parametry do modułu*.

# Konfiguracja w Smart Home Konfigurator\*

\*od stycznia 2024 roku oprogramowanie Smart Home Konfigurator nie jest już rozwijane. Zaleca się korzystanie z niego tylko w uzasadnionych przypadkach.

## Odczyt z pamięci

Po uruchomieniu aplikacji Ampio Smart Home Konfigurator wybieramy na liście urządzeń panel M-DOT, w którym chcemy pracować nad ikonami.

💦 Ampio SmartHome konfigurator urządzeń ver. 5.0.0.6847							
Plik	Urządzenie	Urządzenie Projekt Narzędzia Język Połączenie					
List	Lista urządzeń w sieci:						
	Szukaj poniżej: Kolumna wyszukiwania:					Kolumna wyszukiwania:	
LP	MAC	LOCAL	▲ Тур			Nazwa	
1	5FAC	4321	U051 M-	U051 M-DOT-M6+ 1		111111	

Wchodzimy w Parametry urządzenia, następnie wybieramy zakładkę LCD i podzakładkę Ikony.

Parametry urządzenia	a-MAC: 00005FAC/LOC	C: 00004321 111111 ver:	5.0.0.6847
🤼 tsMDOT Ē LCD	FLAGI Bin		
Zawartość Ikony Fon	ty		
□ 1 Opis ? ☑ 毫 毫	□ 2 Opis ? [▲ 🛃 🚖	□ 3 Opis ? ☑ 🛓 🛓	□ 4 Opis ? ☑ 🛃 🚖
8       Opis       2       2	9 Opis ?	□ 10 Opis ? [▲ 🛃 🚖	□ 11 Opis ? [▲ ▲ ▲

W dolnej części okna położone są przyciski do pracy na wielu ikonach jednocześnie.

Grupowe wczytywar	nie ikon z plików:				
V Wszystkie	🗌 Żaden	🚰 Wybierz pliki	📩 Wyślij	🚖 Pobierz	

Pracę nad ikonami zaczynamy od wciśnięcia Pobierz z tego menu i czekamy na pobranie wszystkich ikon.

Parametry urządzenia-MAC: 00005FAC/LOC: 00005FAC 111111 ver: 5.0.0.6822					
🥵 tsMDOT 🗄 LCD 📘 FLAC	SI Bin				
Zawartość Ikony Fonty					
□ 1 2   Opis □ 2   Image: Second s	□ 3 ○pis		□ 4 Opis 🔁 🚖		

Pliki z ikonami możemy zapisać do pamięci komputera. Przy każdej ikonie mamy możliwość pojedynczego otwarcia z pliku, wysłania do urządzenia czy pobrania z urządzenia. Ikonom można również nadać opis.

### Wgranie nowych ikon

Do pamięci wewnętrznej panelu możemy wgrać nowe ikony, zarówno pojedynczo jak i wiele na raz. Dla pojedynczej ikony wybieramy przycisk otwarcia z pliku.

6	
Opis	
	٤ 🚖

Z pamięci komputera wybieramy plik obrazu w jednym z wielu formatów (np. .png czy .jpeg) o dowolnej rozdzielczości. Plik zostanie przeskalowany i wyświetlony w oknie konfiguratora. Aby go użyć należy jeszcze go wysłać do urządzenia.

## Wybór ikon do wyświetlenia

W zakładce *LCD* po wybraniu pokzakładki *Zawartość*, wybieramy która ikona ma zostać wyświetlona. Na przykład dla M-DOT-M6 wybrano poniżej opcję wyświetlania *Cztery ikony i treść* dla pierwszego ekranu.

🤼 tsMDOT 📃 LCD 📘 FLAGI Bin				
Zawarto	ść Ikony Fonty			
Nr 1	Cztery ikony i treść v Opis			
Akt	1 ~ Akt 1 ~			
Nakt	1 ~ Nakt 2 ~			

Domyślnie wyświetlana jest ikona z wiersza Nakt (Nieaktywny). Aby wyświetlić ikonę dla Akt (Aktywny) musi zostać spełniony odpowiedni warunek tworzony w Konfiguratorze urządzenia. Po skonfigurowaniu ekranów konieczne jest wciśnięcie przycisku Wyślij w prawym dolnym rogu, aby zapisać z zmiany parametrów w pamięci urządzenia.